



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

MIUR

generazione di iritti@scuola digitale

10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1038

Sviluppo del pensiero logico e computazionale
e della creatività digitale e delle competenze
di "cittadinanza digitale"

Divertiamoci con il coding

*Sviluppo del pensiero
computazionale e della
creatività digitale*

Durata: 30 ore

Destinatari:

19 allievi
del biennio

Esperto: Russo
Martina

Tutor: Ariano
Brigida

Giovani, pronti a navigare! 1

Competenze di cittadinanza digitale

Durata: 30 ore

Destinatari: 19 allievi classi seconde

Esperto: Iacomino Claudia

Tutor: Veneruso Raffaele

Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo
(FSE) Obiettivo specifico 10.2 Azione 10.2.2.
Sottoazione 10.2.2A "Competenze di base"

Fondi Strutturali Europei
Programma Operativo Nazionale

"Per la scuola,
competenze e ambienti
per l'apprendimento"

2014-2020

2018
2019

ISTITUTO STATALE D'ISTRUZIONE SUPERIORE
"ARCHIMEDE"

Via E. Salgari 8 80147
NAPOLI Tel. 0817746398
nais126006@istruzione.it
www.isisarchimede.edu.it

Investiamo nel vostro futuro

GraficArchimede

